



ESGRIMA 68

Sitio de
competencia

MIXHUCA

Fecha

Del 15 al 25 de octubre de
1968

Precios de
entrada

De \$ 10.00 a \$ 50.00

COMITE ORGANIZADOR DE LOS JUEGOS DE LA XIX OLIMPIADA

DEPARTAMENTO DE PUBLICACIONES

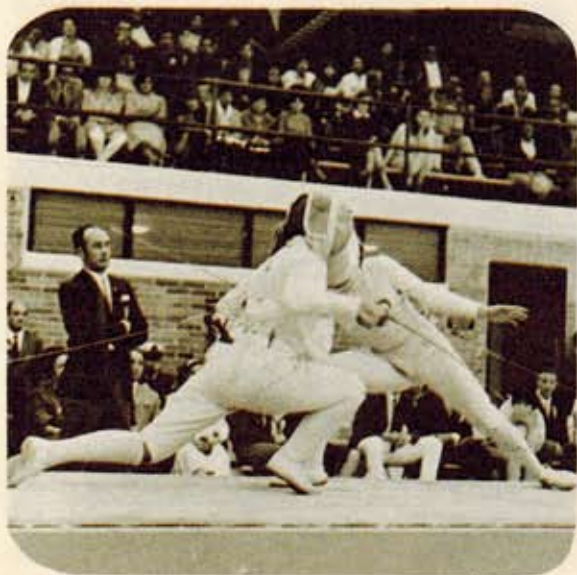
AVENIDA DE LAS FUENTES 170, MEXICO 20, D. F.

Asesor deportivo — Willebaldo Solís



LA ESGRIMA Un deporte de gran atracción e importancia en los Juegos Olímpicos. Desde que fue incluida en los primeros Juegos de Atenas (1896), el número de adeptos ha ido en aumento y actualmente se practica en casi todo el mundo.

En los encuentros para hombres y mujeres, el florete y la espada están conectados electrónicamente con los tableros que van marcando los toques, y el desarrollo de los encuentros en el curso de la competencia, se registra por medio de luces y números en el tablero eléctrico. Sólo en la prueba de Sable se requiere la calificación manual de los jueces. Todos los encuentros se disputarán a 5 toques en las "poules", con un límite de tiempo de seis minutos. En la prueba de eliminación directa, dos o tres pruebas se disputarán sobre la base de cinco toques por seis minutos, como máximo por prueba: con descanso adicional si fuese necesario. En la rama femenina, los ataques se consideran sobre la



base de cuatro toques en lugar de cinco, y el límite de tiempo es de cinco minutos en vez de seis.

PARA EL TORNEO DE LOS JUEGOS DE LA XIX OLIMPIADA

Habrán 14 pistas de esgrima en las instalaciones olímpicas de la Sala de Armas de la Magdalena Mixhuca. Cada una de ellas tiene una superficie total de 144 m², en la cual estarán situadas las mesas de anotación, los árbitros, el tablero y los bancos para los competidores.

PISTAS Para florete y espada son de red metálica de cobre, colocada sobre una capa de hule de 5 mm. de espesor, la que a su vez descansa sobre un piso de madera. Las pistas para sable tienen sólo la capa de hule de 5 mm. sobre el piso de madera.

